

TRIX

Columns consisting of various elements are sinking to the bottom of a well. Your task is to control the columns in such a way, so that their identical elements can be placed near each other in vertical, horizontal or slanting rows. If you manage to set three "drops" or "squares", they will disappear, and the whole structure inside the well will move down. The play lasts until the sinking of the columns is no longer possible, because the well is full. After you set up 50 structures you go to the higher level of difficulty. A window, in which the following sinking column is shown, appears in the right part of the screen during the game.

Moving columns to the right and left is controlled by joystick. Pressing it down makes the columns fall faster. To start the game press FIRE.

author: Maciej Zwoliński

music: Janusz Pełc

© 1992 Laboratorium Komputerowe AVALON,
P.O. BOX 66, 35-959 Rzeszów 2, Poland.
tel. +48 -(0)1737471/274

TRIX

Na dno studni opadają kolumny składające się z różnorodnych elementów. Twórnym zadaniem jest takie sterowanie tymi kolumnami, by ich identyczne elementy znalazły się obok siebie w układzie pionowym, poziomym, bądź ukośnie. Gdy zestawisz trzy "kropelki" lub "kwadraciki", spowoduje to ich zniknięcie, a cała tworząca się wewnątrz studni struktura przesunie się w dół. Zabawa trwa do momentu, w którym dalsze opadanie kolumn jest niemożliwe z powodu wypełnienia studni. Po złożeniu 50-ciu układów przechodzisz na wyższy poziom trudności. Podeczas gry w prawej części ekranu pojawia się okienko, w którym ukazuje się kolejna opadająca kolumna.

Poruszanie kolumnami w lewo i prawo odbywa się za pomocą joysticka. Skierowanie go w dół powoduje szybkie zrzucanie następnej kolumny. Gra uruchamia się przez wcisnięcie FIRE.

autor: Maciej Zwoliński,

muzyka: J. Pełc